

v0 × Claude Code

デザイン駆動開発

のりちゃん

2025.09.25

ベータ版公開中

ハッカーの流儀、 タイピングで 身につける

本格的なターミナル画面で繰り広げられるタイピング
アドベンチャー。ミッションをクリアしながらサイバー
セキュリティの世界を体験しよう。

今すぐプレイ

ミッションを選択



<https://hacktype.kojin.works/>

進捗: 14%

ステップ: 2 / 7



user@hacktype:~

正確性: 100%

WPM: 30

ヒント [Ctrl+H]

キーボード [Ctrl+K]

```
$ curl -s https://api.target.example.com/ | jq '.'
{
  "name": "Target Corporation API",
  "version": "2.3.1",
  "description": "RESTful API for Target Corp services",
  "documentation": "/api/docs",
  "endpoints": {
    "auth": "/api/v2/auth",
    "users": "/api/v2/users",
    "products": "/api/v2/products",
    "orders": "/api/v2/orders"
  },
  "_links": {
    "self": {"href": "/api/"},
    "docs": {"href": "/api/docs"},
    "swagger": {"href": "/api/swagger.json"},
    "graphql": {"href": "/graphql"}
  }
}

$ curl -s https://api.target.example.com/api/swagger.json | jq '.paths | keys'
```

ミッション一覧

様々なハッキングシナリオに挑戦して、スキルを磨きましょう

📖 ルール

すべてのミッション

完了済み

未挑戦

> すべてのカテゴリ

すべての難易度

API エンドポイント列挙

上級

偵察・推定時間: 40 分

REST APIとGraphQLエンドポイントを発見し、APIドキュメントから機密情報を抽出する高度な技術を学びます

```
ffuf -u https://api.target.example.com/FUZZ -w api-endpoints.txt
```

> 200 ポイント

7ステップ

プレイ

Cronジョブのハイジャック

初級

権限昇格・推定時間: 25 分

不適切に設定されたcronジョブを悪用して権限昇格する基本的な方法を学びます

```
cat /etc/crontab
```

> 100 ポイント

11ステップ

プレイ

✓ すべてのカテゴリ

偵察

侵入

権限昇格

横展開

データ窃取

痕跡消去

上級

装ってユーザー認証情報を盗み出す技術を学びます

```
sync
```

> 250 ポイント

9ステップ

プレイ

DNSトンネリングによるデータ窃取

中級

データ窃取・推定時間: 35 分

DNS情報の列挙

初級

偵察・推定時間: 15 分

Dockerコンテナからの脱出

中級

権限昇格・推定時間: 40 分

アクセス認証

ミッションにアクセスするには認証が必要です

```
$ ssh user@hacktype.local
Authenticating ...
Access _
```

ログイン

アカウントにログインしてミッションを開始

OAuth

メール

 Googleでログイン

 GitHubでログイン

アカウントをお持ちでない場合は [新規登録](#)

ログインすることで、利用規約、おトク、プライバシーポリシーに同意した

ハッカーランキング

最高のハッカーたちのスコアとパフォーマンスを比較しよう。
シナリオを選択して、順位を確認！



週間

すべて (74)

完了済み (10)

未挑戦 (64)

ミッションを選択

Cronジョブのハイジャック

初級 1回プレイ 9月23日

イントロダクション: ハッキングの...

初級 2回プレイ 6月1日

タイムスタンプの改ざん

中級 2回プレイ 5月26日

ネットワーク痕跡の消去

中級 1回プレイ 5月25日

高度なログ改ざんと選択的削除

上級 2回プレイ 5月24日

完全な痕跡消去マスタークラス

上級 1回プレイ 5月24日

USBデバイス経由のデータ窃取

初級 2回プレイ 5月24日

一時ファイルとキャッシュの削除

初級 1回プレイ 5月20日

コマンド履歴の消去

初級 1回プレイ 5月18日

メモリフォレンジック対策

中級 1回プレイ 5月17日

あなたの順位 総合: 未参加 ベスト: 732 平均WPM: 55 正確性: 87%

ネットワーク痕跡の消去 - スコアランキング

順位

ユーザー

スコア

クリア時間

WPM

正確性



アノニマス #7018

800

00:00

33

100%



hello #2593

798

00:01

18

100%

77	J	J #fc98	458	02:42	10	82%
78	HI	hiraganadesu #53b2	454	02:53	20	100%
79	EE	eeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee #a532	434	03:03	24	100%
80	CF	cf jhsqv,hagcieugs #3a2e	428	03:01	10	90%
81	SH	shinchi #d773	426	03:02	19	90%
 あなた		Noricha	416	03:07	29	90%
83	白土	白土翔大 #dad5	412	03:09	12	90%
84	HA	Haruto Yamanaka #4121	377	03:00	14	77%
85	KA	kami #5bb8	376	03:27	4	90%
86	HA	haruto yamanaka #4121	376	03:01	14	78%
87	SO	sonngoku #5daa	368	03:31	15	82%
88	HA	hasimotoharuto #527a	362	03:30	6	82%
89	TO	tororo #0047	342	05:49	9	92%
90	TO	Tonkotura-menn #6184	336	03:52	23	100%



匿名ユーザー

参加日: 不明

🏆 1306 ポイント 🏅 8 バッジ ➤ 10/74 ミッション

統計情報

🏆 総スコア

1306

➤ 完了ミッション

10/74

📊 平均WPM

59

☆ 平均正確性

86%

次のバッジ



スコアハンター5000

総合スコア5,000達成

1306 ポイント

5000

あと 3694 ポイントで獲得できます

ミッションを選択

最近のアクティビティ



Cronジョブのハイジャック

2025年9月23日・スコア: 416

初級



イントロダクション: ハッキングの基本

2025年6月1日・スコア: 721

初級

バッジギャラリー

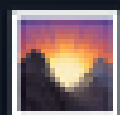
あなたのハッキングスキルを証明するバッジコレクションです。
ミッションをクリアして、レアなバッジを獲得しましょう！

9 / 57 獲得済み 達成率: 16%

🔴 獲得済み (9)

🔵 未獲得 (48)

🔴 コモン (7)



早起きハッカー

🔴 コモン

👁️ 詳細を見る

獲得日: 2025年09月25日 15:35



スコアハンター1000

🔴 コモン

👁️ 詳細を見る

獲得日: 2025年06月01日 00:30



夜ふかしハッカー

🔴 コモン

👁️ 詳細を見る

獲得日: 2025年06月01日 00:02



ファーストブラッド

🔴 コモン

👁️ 詳細を見る

獲得日: 2025年05月31日 23:53

あなたのハッキングスキルを証明するバッジコレクションです。
ミッションをクリアして、レアなバッジを獲得しましょう！

スコアハンター1000

score-1000



コモン

総合スコア1,000達成

獲得条件

- ・スコア: 1,000 以上

ステータス

✓ 獲得済み

獲得日: 2025年6月1日 00:30



早起きハッカー

コモン

① 詳細を見る

獲得日: 2025年09月25日 15:35

スコア

獲得日

02



ファーストブラッド

コモン

① 詳細を見る

獲得日: 2025年05月31日 23:53



週末ウォリアー

素早い指

ファーストミッション

v0 × Claude Code

デザイン駆動開発

のりちゃん

2025.09.25

01 自己紹介

のりちゃん (Noricha)

職業：ゆるふわプロンプトエンジニア

お仕事：個人開発でWebサービスを作って売る

言語：Python (Django)

使命：テクノロジーで世界をちょっと便利にすること



02 技術スタック

v0 \$20

ClaudeCode Max \$200 Opues 4.0

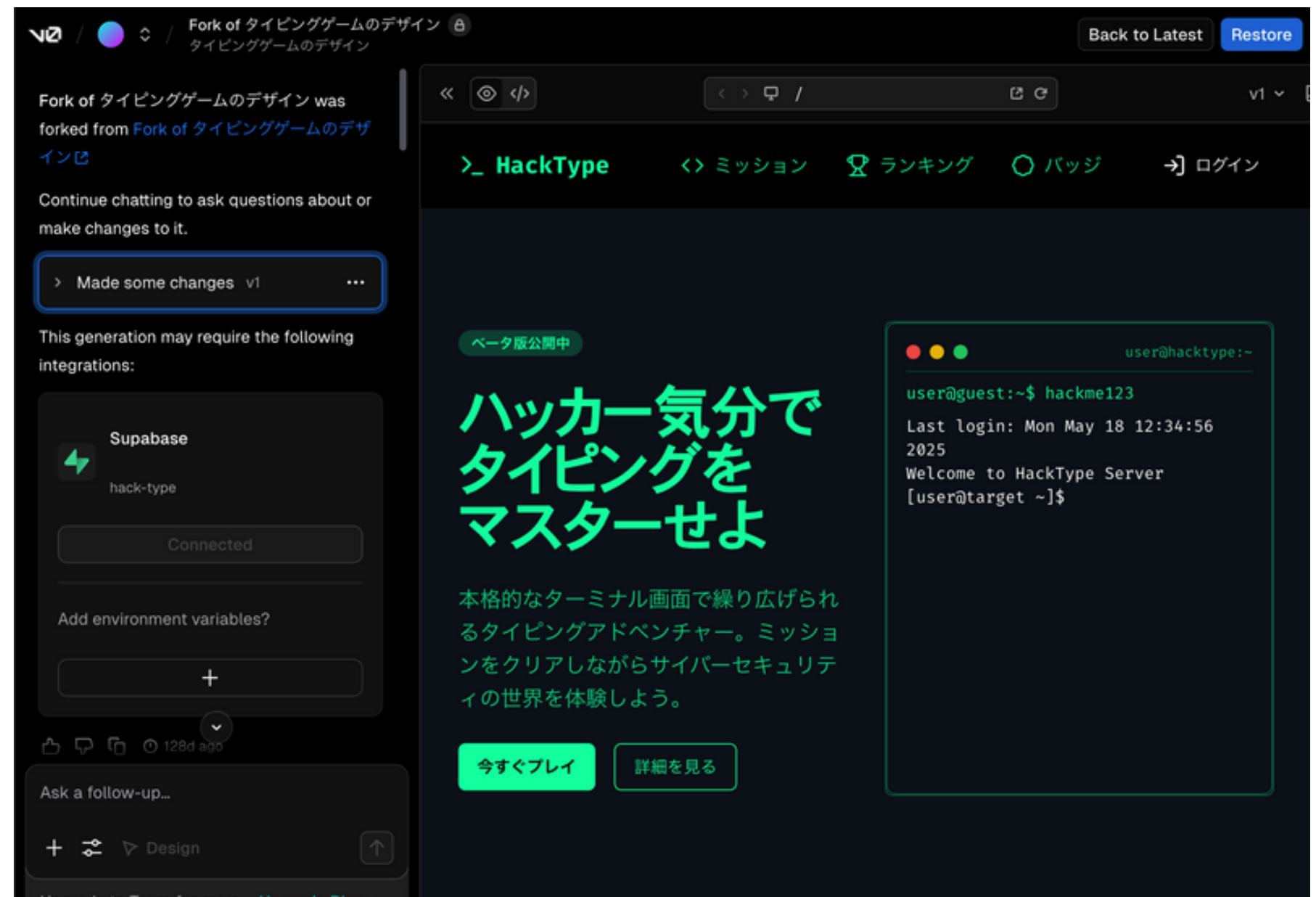
SupaBase (1プロジェクト目のみ \$0。以降\$20/プロジェクト)

Next.js v15

03 デザイン駆動の始まり

v0でサイト構成・ページデザインを作成

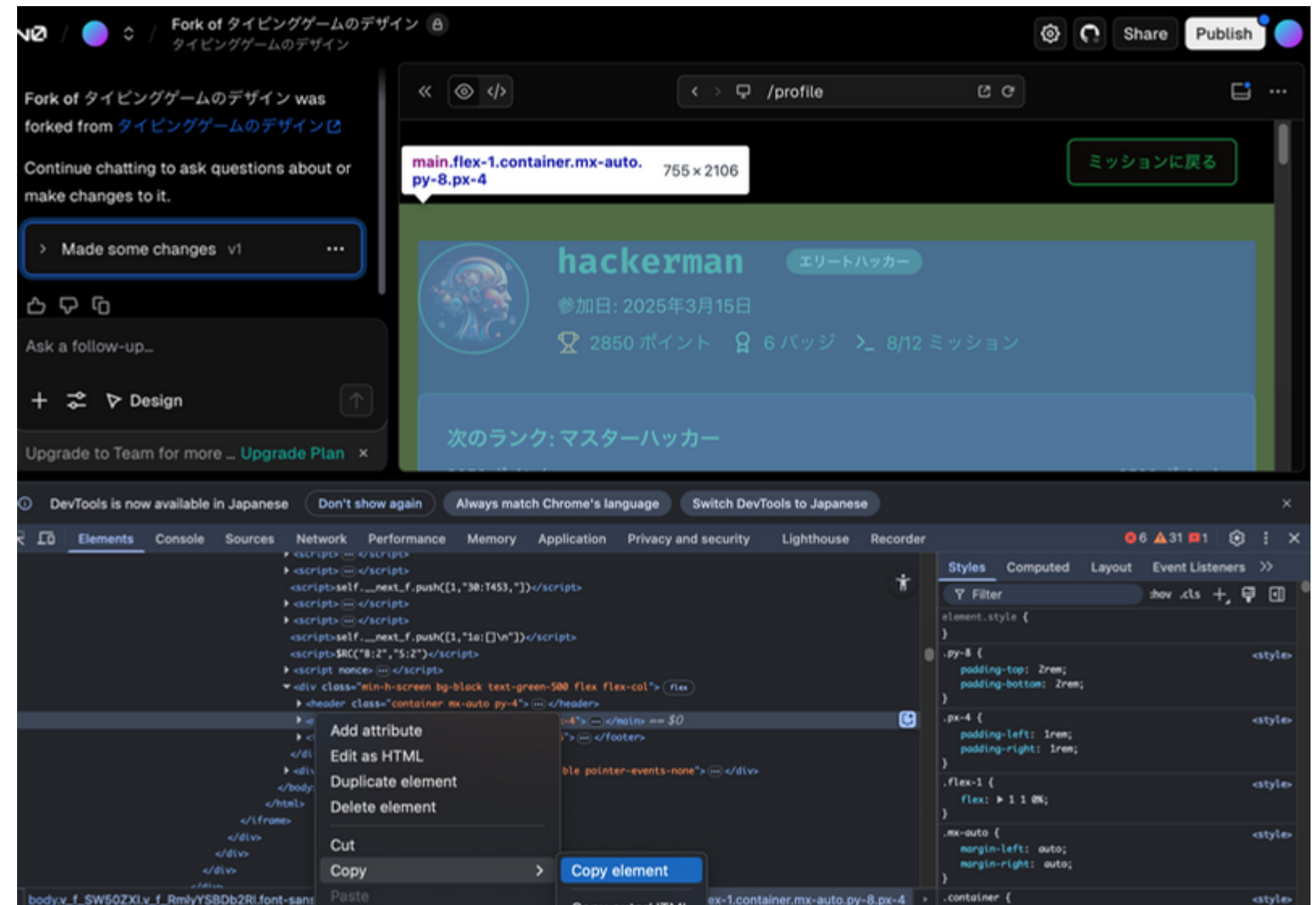
自然言語で「綺麗なデザイン」が出てくる



04 実装フロー

1. DOM解析
2. Claude Codeで実装
3. Next.jsに反映

修正はClaudeに投げ、
微調整は自分で対応



04 想定外の課題

フロントをノリノリで作ったのはいいものの。。。👉

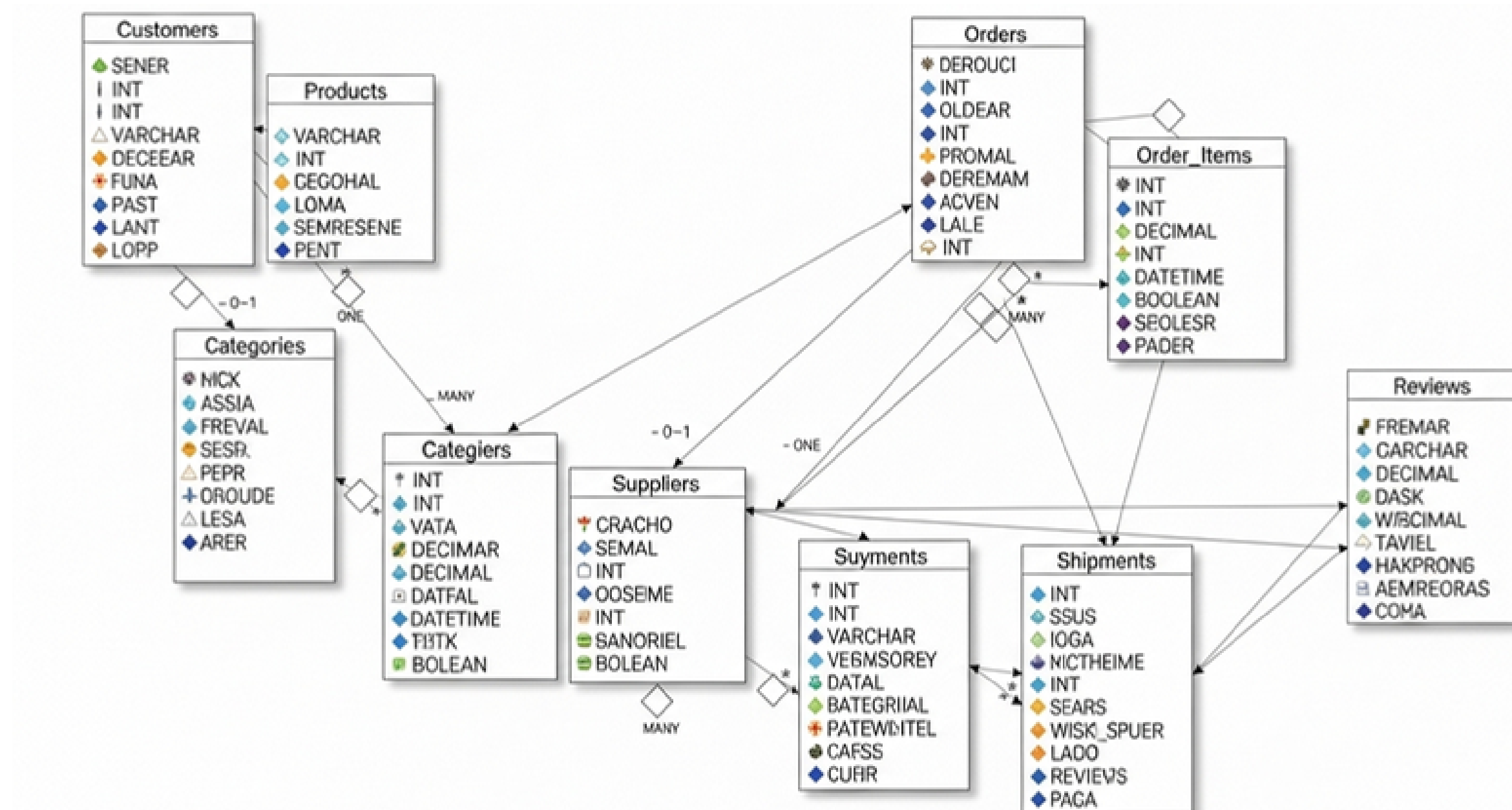
バックエンドでどんなモデルと処理が必要かを考えずに、あったらいいなで作ったら工数がめっちゃ増えた👉



03 学び

デザイン駆動は「見た目だけで判断してはいけない」

バックエンドAPI・データモデルがどうなるかを考えながら作ること



04 追加課題（v0とClaude Codeの連携）

一度Claudeで進めると、後からv0を活かすのが難しい

【連携しづらいパターン】

v0 → 実装(ClaudeCode) → デザイン修正(ClaudeCode) → ✕ v0 → 実装(ClaudeCode)

【理想の流れ】

1. v0でページごとにデザイン完成
2. Claude Codeで実装に落とし込む

05 まとめ

v0 × Claude Code で開発効率アップは可能

ただし、、、

1. デザインからどんなバックンドの処理が必要か、モデルが必要か、工数を見積もりながら自分が作りたいものの規模感にあっているかを考えながら作ること

2. デザイン → 実装の切り替えに注意

v0とClaudeCodeとの連携が良くないので

デザインは作りきってからv0には戻れないつもりで作ること

ご清聴ありがとうございました！👏

X: @noricha_vr

GitHub: @noricha-vr

VRChat: のりちゃん(Noricha)

