

刀ギミックを作った話

個人開発集会

2024.06.06

水無瀬 輝綱(水無月せきな)

自己紹介



水無瀬 輝綱(みなせ きづな)

旧名:水無月せきな

- VRChat: 2020.7~
- やってること
 - アバター改変
 - ワールド制作
 - 個人開発
 - 麻雀
 - TCG
- ボイチェンなのでラグあります

やってきたこと

- ワールド用自動ドアギミック(メンテナンス終了・Boothでの頒布終了)
- ワールド制作:水無月図書館・水無月図書館(NDC)など
- VRChatユーザー向けアプリケーションの開発
 - VRChatToolBox(メンテナンス終了)
 - VRCToolBox(公開・メンテナンス中、.NET8に移行予定)
- 個人開発集会でのLT
 - 2023年 6月 8日「.NET6でWindowsアプリを作る」

#📧lt応募へようこそ!

これはチャンネル「#📧lt応募」の始まりです。



水無瀬輝綱 (水無月せきな) 2023/05/26 13:03

1. テーマ .NET6でWindowsアプリを作る
2. 日付 6月8日
3. 時間 22時

(募集済)



2



[MinadukiSekina/VRCToolBox \(github.com\)](https://github.com/MinadukiSekina/VRCToolBox)

[【開発中】VRCToolBox - VRChat用オールインワンアプリ【無料 DL用】 - まほろば水無月亭 - BOOTH](#)

アバター用ギミックを作って頒布してみた

頒布ページ

MA専用

持った通りにピックアップ!![※]



出し入れ・ワールド固定あり!!

※相対位置に基づいた持ち方に遷移する疑似ピックアップです。

3Dモデル > 3D小道具

VRCMAV

まほろば水無月亭

【VRC用・MA専用】刀ピックアップ（順手/逆手）・オンオフギミック（抜き身用）

♡ 145

📤 ...

📄 ダウンロード商品

¥ 500

🛒 カートに入れる

📁 ギフトとして贈る

【VRC用・MA専用】刀ピックアップ（順手/逆手）・オンオフギミック（抜き身用） - まほろば水無月亭 - BOOTH

何を作ったか

- 刀の順手/逆手での持ち替え、疑似ピックアップ
- ワールド固定(MAの機能を利用)
- 刀の出し入れ(ただし抜き身。エフェクトもなし)

上記を実現するギミック。

実演

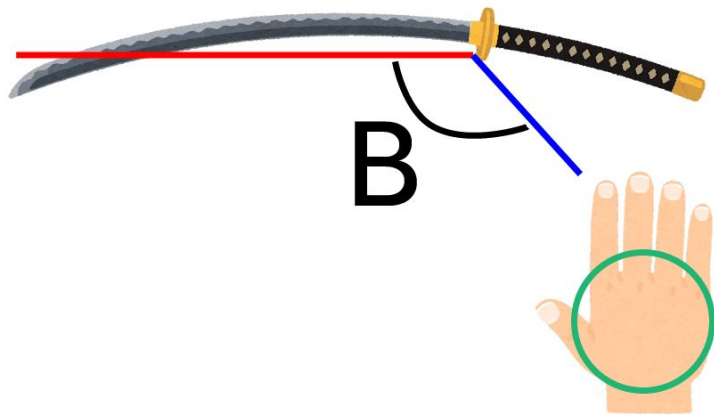
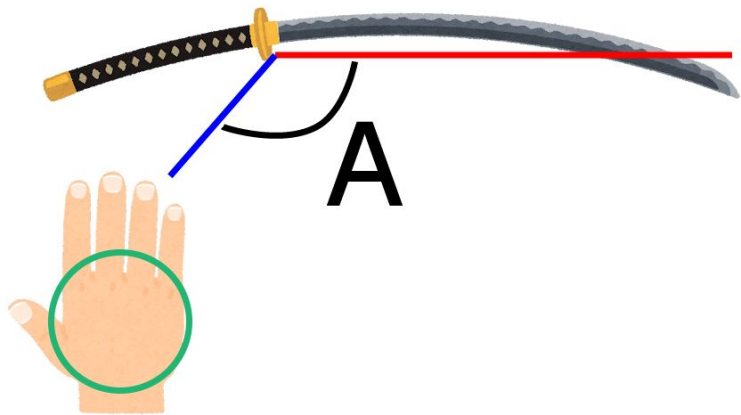
久しぶりに使うのでうまく動くか不安

中身の超ざっくり概要

- 疑似ピックアップ
 - PBのAngleパラメータ(Float 0~1)で順手・逆手を判断
- 順手/逆手の切り替え
 - PBのAngleパラメータ(Float 0~1)で振った時の動きを感知

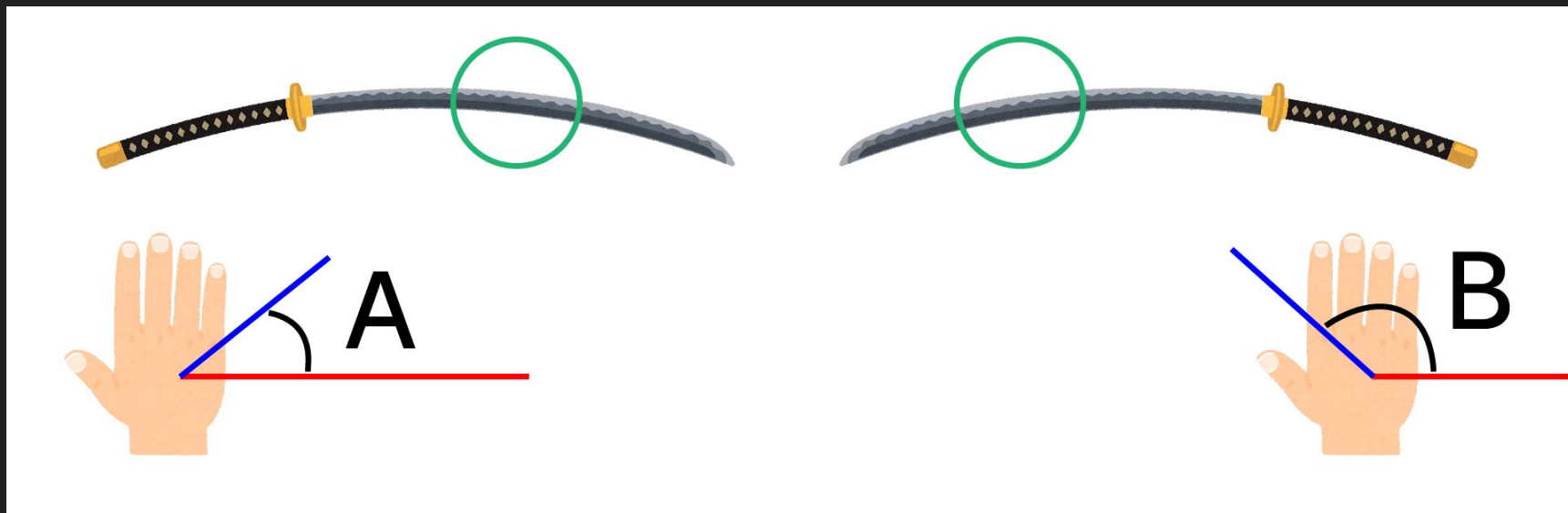
引っかかった所

- 刀にPB、手にコライダーだと上手く行かなかった
 - 下図のAとBは同じ値



解決策

- 刀にコライダー、手にPB



残る課題

- ギミック付きの刀との組み合わせ
- 鞘付きの刀に対応したバージョンの製作

ご清聴ありがとうございました！