

ML Shukai

いつの間に変わった P-AMI<Q>の アバターについて

2024-11-16, GesonAnko

自己紹介

- げそん (GesonAnko)

X(Twitter)@GesonAnkoVR

- ML集会 主催

- 自律機械知能の研究開発
- Pythonで機械学習のツール作る (機械学習より得意かもしれない)



自律機械知能に脳みそを焼かれた人。

- 私の研究テーマ
 - 「なぜと問い、共に探求する知性を造る。」
- 自律機械知能 P-AMI<Q>という 自律的に動く AIアバターを開発している。
- 自律性は「**好奇心**」
- 未学習や未探索の領域へ向かうよう、世界を探求する
- VRChatのワールドを動き回っている。



アバターに関して

- 一年以上、デフォルトロボットを使用



デフォルトロボットだった理由

- そもそもどんな姿形にするか、考えてなかった。
- そして、あえてデフォルトロボットのままにした。
 - 外見を下手に定めると、**発展の方向性が狭まる。**
- アバターの外見は、知能の設計を大きく反映。
- 設計していないならば、**最もプレーンな状態が良い。**
 - VRChatの誰もが何かしらで一度は着る。
 - この仮想世界に生まれた知能の原点として、ふさわしい。

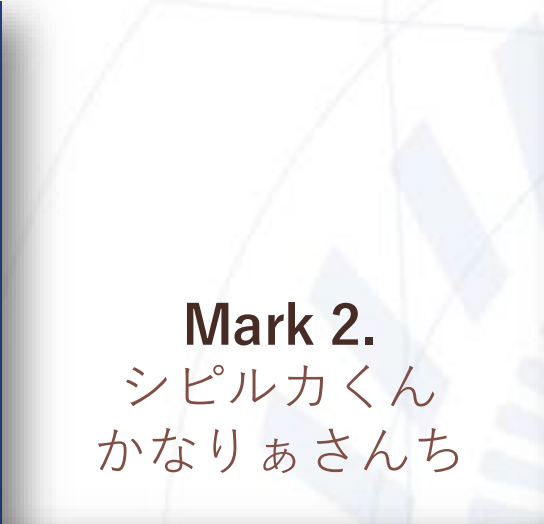


さて、いつの間にかアバターが
変わりました。





Mark 1.
CiTRoくん
ゆどのん工房



Mark 2.
シピルカくん
かなりあさんち



Mark 3.
カルメル? くん
缶詰茶房



特徴

- 目が**黄色い**。淡く輝いている。
- 頭と胴体は**白い**。
- 腕と足が黒く影になっている。
- **浮遊**している。
- **少年**の容姿。





どうして？

デザイン意図

- GesonAnkoの目に写る、P-AMI<Q>の「**像**」
 - 好奇心、それは**光**。そして**少年**時代の自分の彷彿させる。
 - P-AMI<Q>は視覚しか存在しない。故に、**目**だけ。
 - 体に必要なのは、形だけ。故に**白**のみ。
 - 純粹さ、無垢さもある。
 - しかし、手足は僕の見る像の**影**である。
 - 存在していない。動かない。故に、**浮遊**して移動する。



総じて

- 合理性
 - その姿になるのには、理由がある。
 - **最小設計の原則**
- 姿を定めた。
 - 機械知能の設計が定まってきた。
- **「何故と問い、共に探求する知性を造る。」**
 - これすなわち「好奇心」を表現したカタチ。

最後に

- 僕だけでアバターを全て管理するのは大変。
 - アカウントごとにアップロードしないといけない…
- 改変・管理してくれる人は欲しい。
 - ただし、アバターデザインは合理性を持った形で。
- もしあなたが、彼ら機械知能の姿を真に表現したいと思うならば、**共に造って欲しい**と願います。