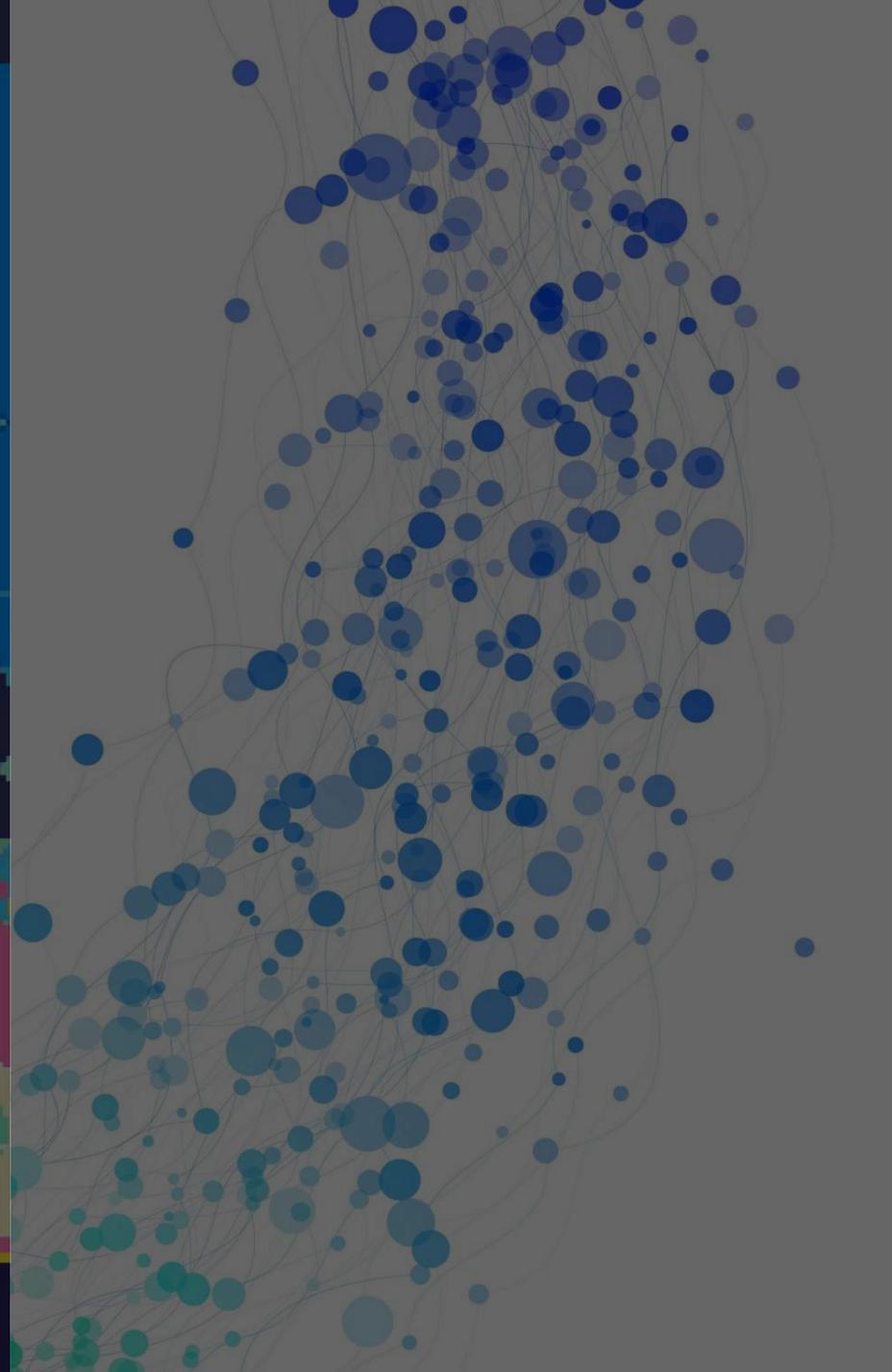


裏世界(Resonite) でのアイテム, 世界 開発

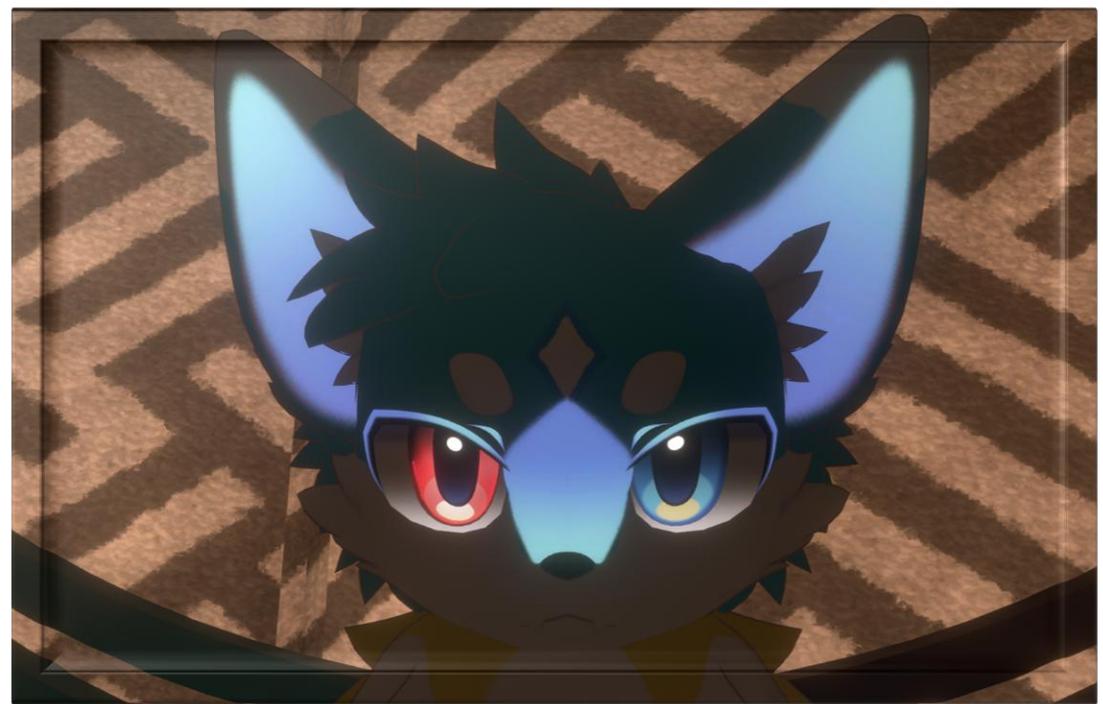
BY:MODIMOBEEKETE



Chaostic Metaverse

似た二つの世界で、希望を探す。

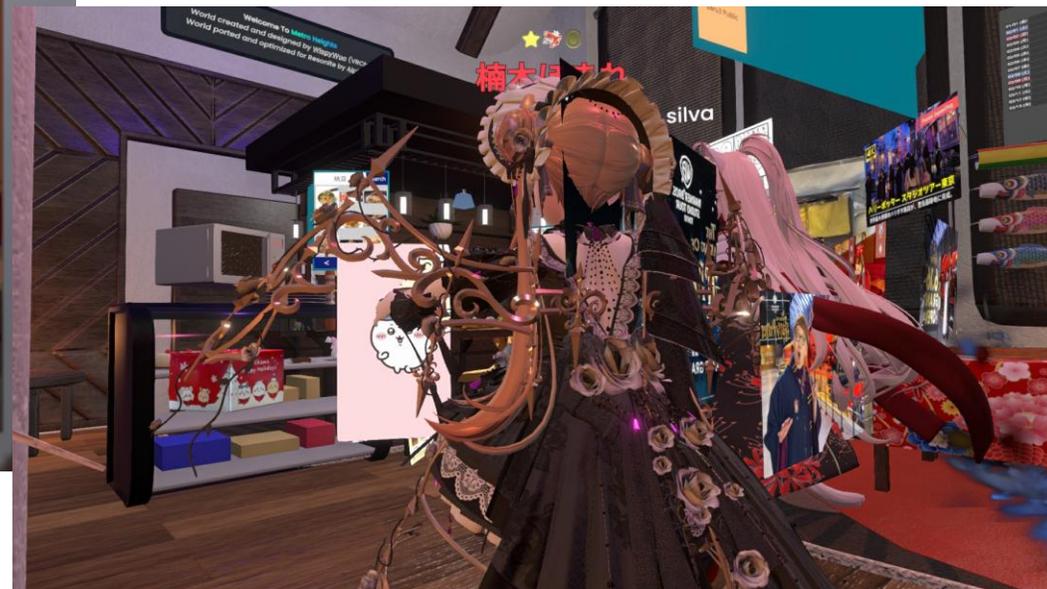




自己紹介

- 日本：ゲーム開発集会メンバー
- 中国：VRCD運営チームメンバー / VRCD-Resonite支部リーダー
- 仮想現実（VR）専門分野を勉強中

裏世界(Resonite)何



社交てき的なほうほう方法





桜逢祭

アイテムシステム





Creator Jam

Creator Jam schedule is now available!

Note: Schedule may change in special circumstances.

May Schedule

[5/04] **Megajam #31** - Show and Tell party celebrating past 9 jams.

[5/11] **Labyrinth** - Create a multi-layered maze that involves a Daedalus, Minotaur, and runners.

[5/18] **Jam Jam** - Build an area that enhances the ability to have music performances: environment or otherwise.

[5/25] **Lazy River** - Make a world to journey down a river on a boat, with changing landscapes, attractions and points of interest.

注意: 事情によりスケジュールが変更になる場合があります。

5月のスケジュール

[5/04] **Megajam #31** - 過去9回のCreator Jamを祝うShow and Tellパーティ。

[5/11] **Labyrinth** - ダイダロス、ミノタウロス、ランナーを含む多層の迷路を作る。

[5/18] **Jam Jam** - 環境であれ何であれ、音楽演奏の能力を高めるエリアを作る。

[5/25] **Lazy River** - ボートに乗って川を下るワールドを作る。その際に風景やアトラクション、名所が変化していく。

참고: 일정은 특별한 상황에서 변경될 수 있습니다.

5월 스케줄

[5/04] **Megajam #31** - 지난 9번의 잼을 축하하며 지난 창작물들을 보여주는 파티입니다.

[5/11] **Labyrinth** - 다이달로스, 미노타우로스, 그리고 달리는 이들이 등장하는 다층 미로를 만드세요.

[5/18] **Jam Jam** - 음악 공연이 가능하도록 환경이나 기타 요소를 통해 공연 능력을 강화할 수 있는 공간을 구축하세요.

[5/25] **Lazy River** - 배를 타고 강을 따라 여행하며 변화하는 풍경, 명소, 볼거리를 경험할 수 있는 월드를 만드세요.

イベント告知



イベントの 写真

Metaverse Maker Competition 2025

presented by Creator Jam

[\[English\]](#) [\[Japanese\]](#) [\[Korean\]](#)

はじめに

Resonite史上最大のコンテスト、メタバースメーカーコンペティションに参加しませんか？
より多くの賞品、より多くのカテゴリー。もっと楽しく。共同作業でも、一人でも。ワールド、ゲーム、アバター、エフェクト、コード、ガジェット、ツール...好きなものを作ってください。

MMC2020以来、Resoniteのコミュニティは感動を与え続けています。皆さんがどんなクリエイティブなものを作ってくれるのか、とても楽しみです

MMC2025

MMMC2025レースけっか結果

Art

Winner

Photon Fantasy
by Bright Spark

Honorable Mention

四神伝 - Four Symbols -
by neo extreme

Avatar: Misc

Winner

Illustration Avatar Tool
by ケモノひろば

Honorable Mention

Custom Migraine Glasses
by Transcontinental Design

Avatar: Avatars

Winner

N8 - Utilitarian Robot
by Gunnar

Honorable Mention

Atelier Panda
by Atelier Panda

Meme

Winner

Perfect Clay Shooting
by PCS

Honorable Mention

Resonite Crasher
by eIght3

(已編輯)

ESD

Winner

The Enigma Machine
by The Gaff

Honorable Mention

わくわく!! 地理パズル - Exciting!! Geography Puzzle -
by わくわく!! 地理パズル製作チーム

Other: TAU

Winner

MultiToolLab
by MultiTool.Researcher

Honorable Mention

UniStruct Tool
by Project UniStruct

UIXML

by ultrawidgamer

Other: Misc

Winner

ShockStick
by Team Electric Bill

Honorable Mention

Idiophone Auditorium
by Good Vibes

World: Misc

Winner

Lucreverse Welcome Center
by Terrible Lizards

Honorable Mention

Minitheme Park
by Adreos

World: Game

Winner: Small Team

Drum
by Spartanfox

Winner: Large Team

Battle Mech
by M studio

Honorable Mention

Zombie Rush
by Team B7

Calamari D'Arsey
by Team Lagom

Wagon Express
by I miss my bed

Streetfood Panic!
by Streetfood Panic Team

Quantum Arena
by Zokasu-DAN

World: Social

Winner: Small Team

Sunset Galaxy
by Cosy Crew

Winner: Large Team

Shadowed Cove
by VibeZ

Honorable Mention

The heights of comfort
by The Fireflies

Critter Club
by Critter Creations

Narrative

Winner

Spectral Dissonance
by Ancients of Resonite

Honorable Mention

SONDER
by SonderDev

Senya
by Miss Molly

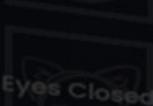
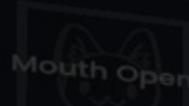
(已編輯)

Unistruc tool



Illustration avatar tool

Head Front



Head Size



0.82

Neck Length

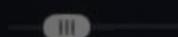


0.64

Head in front



Hand Size



0.81

Head

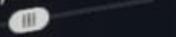
Hand



Done!

Body

Body Size



0.54

Tail Size



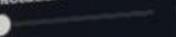
0.43

Tail Position



0.88

Tail Rotation

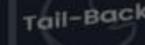


0.00

Body Front



Tail Front



Legs Front



Leg

Legs Size



0.30

Legs Distance



0.68

Distance of Body and Legs



0.39

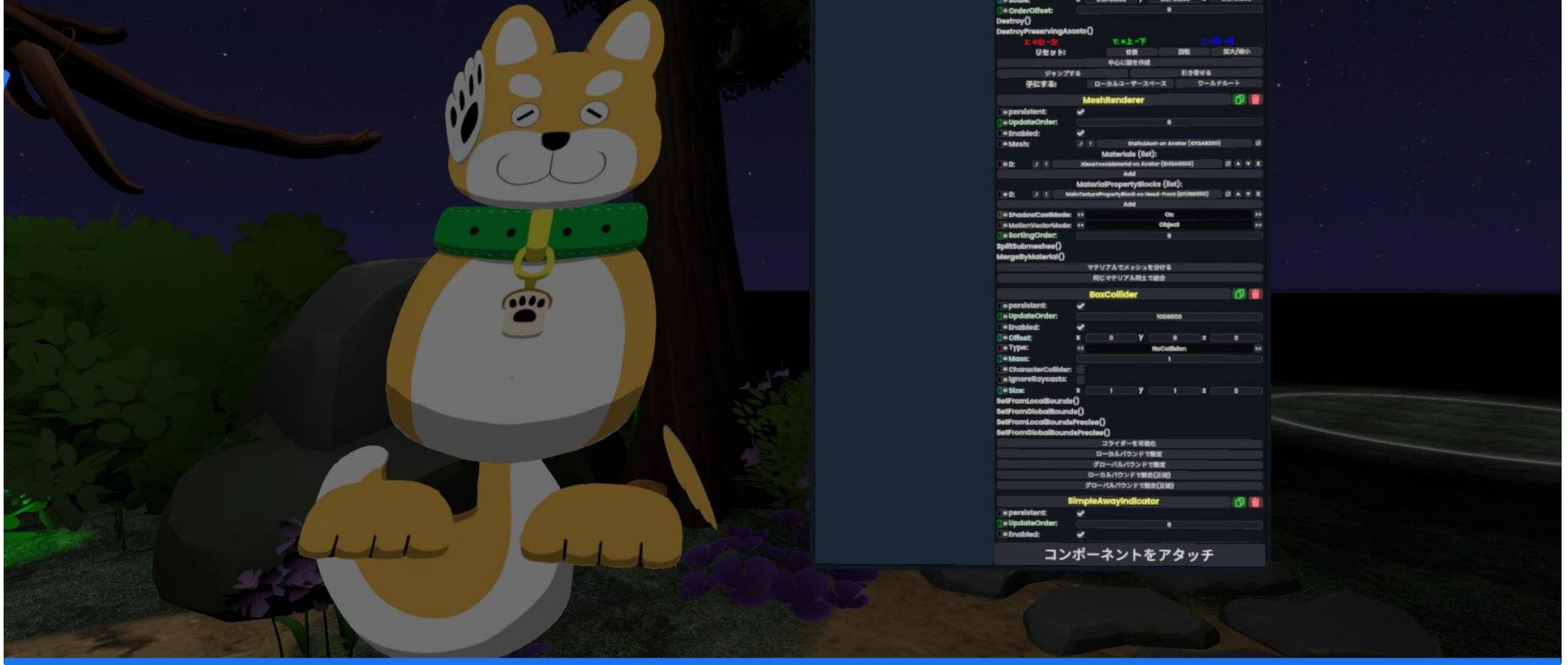
Legs in front



Constraints

DynamicBone Axis





Live2Dの制作はより簡単になったように感じますが、このツールでは明らかにVRChatでその機能を実現することはできません...

私たちのチームがコンテストに投稿した競技
作品



春

cocoa-game



modimobeikete

流浪者-Homeless

Shiya



春节之家



春节之家總覽



親愛なる Fog へ:

長い時間が過ぎましたが、あなたと一緒にいた時、私は本当に幸せを感じていました。

6月にVRCDの開発者集会でネットワークに関する講演をした時、初めてあなたと出会いました。あなたと交流する中で、とても独特な雰囲気を感じました。2023年7月28日以来、初めてこんな感覚を味わいました。あなたの表情を見ていると、心から安らぎを感じたのです。

6月にVRCDの開発者集会でネットワークに関する講演をした時、初めてあなたと出会いました。あなたと交流する中で、とても独特な雰囲気を感じました。2023年7月28日以来、初めてこんな感覚を味わいました。あなたの表情を見ていると、心から安らぎを感じたのです。

過去に撮った写真を見返すと、人生には多くの不可能があることを改めて実感します。もし日本に行く機会があれば、きっと現地の特産品をお土産として持っていきましょう。

ついに勇気を出してこの言葉が言えました: “愛してる, Fog!”

modi

2025.02.28

亲爱的可可酱:

直到现在,我才有机会给你写一封信。时至今日,这个地图也快完成地差不多了,今天晚上拼一下,就可以发布上去了

在经历了2023年7月28日的事件后,在百般绝望之时,在2024年的5月份,我遇见了你,得益于你的帮助,才能够走到现在。到现在的我,都不敢相信我能够走到现在,还有SKPpengpeng,花精灵,代理逻辑,Shiya的指导下,扳回来了一把,这个游戏才不会一直出现没有中文社区的状况,当然,我自己比谁都清楚,为什么这个游戏来不了很多国人。游戏开发者虽然已经可以看到在发力,但还是没有达到解决痛点的程度。

其实我也知道最近的趋势,他们更在意与一个叫Basis的游戏,一款发布在Github的,他更像是一个框架,让开发VR社交游戏变得更简单。

根据花精灵的说法,Basis属于是缺钱,需要时间,而Resonite属于是没人又没钱,我因为是早期的,所以是有概念的,但是开头很好,但接触到深处的东西就麻烦,学习成本高,而且不方便使用成为了一个很大的负担。

我这边除了地图制作案例,文档更新,剩下的就只能靠游戏开发者了。让子弹,再飞一会。

但无论如何,我也十分感谢你,能够让我找回希望,看见光明,但道路,还很长。

一定要守护希望,无论是谁。

modi

2025.02.28

AC130



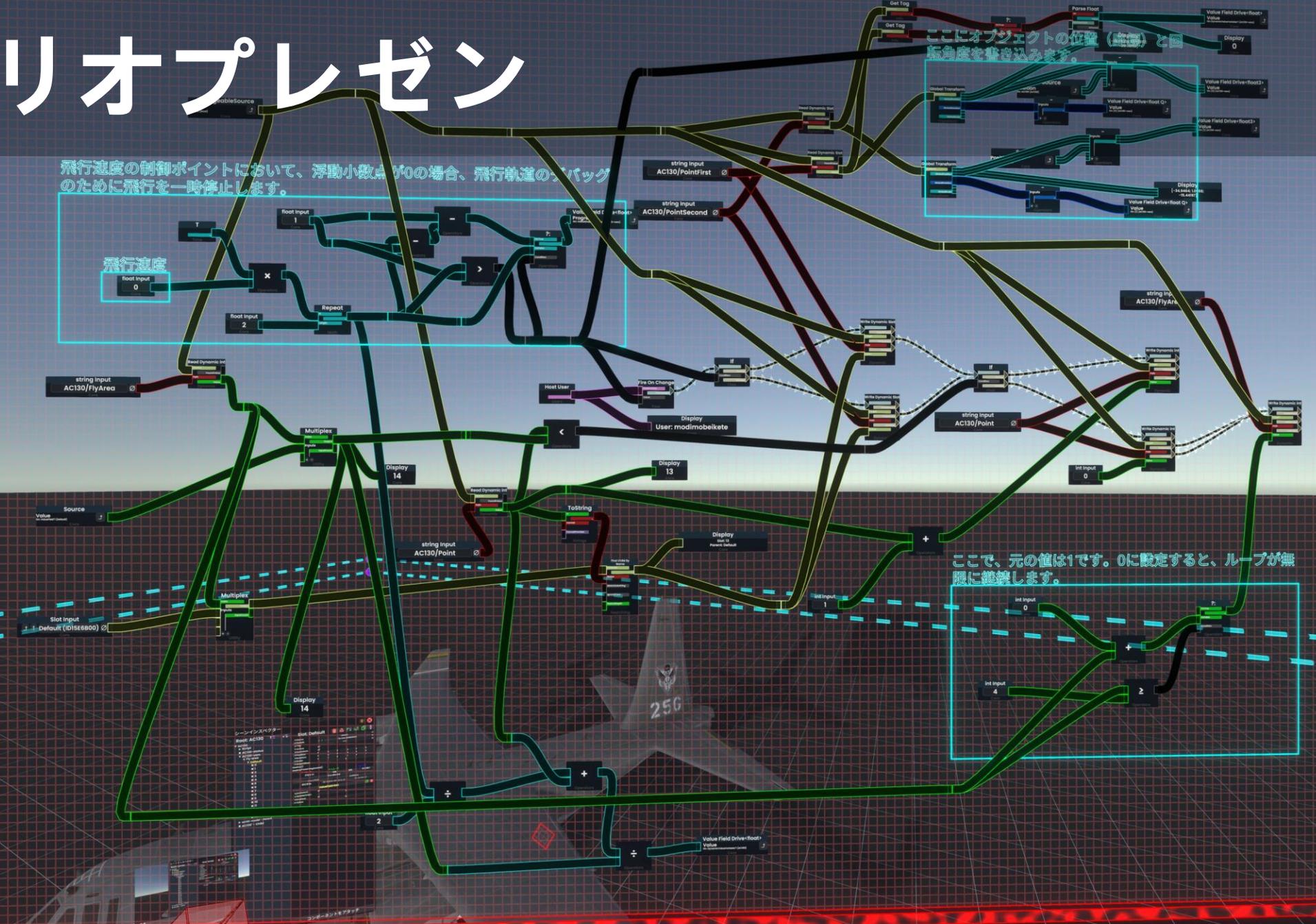
シナリオプレゼン

飛行速度の制御ポイントにおいて、浮動小数点為0の場合、飛行軌道のバグのために飛行を一時停止します。

飛行速度

ここにオブジェクトの位置 (Position) と回転角度を書き込みます。

ここで、元の値は1です。0に設定すると、ループが無限に続きます。



(99 Nodes) Script (ID1563C00)
打包到
Redprint父级至目标层级: [x]
Snap

シーンインスペクター

Root: AC130

- ▼ AC130
 - ▶ Script
 - AC130-status
 - ▼ AC130-vars
 - ▼ Fly area
 - ▼ **Default**

- 0
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14

Slot: Default

Name: Default

Parent: Fly area (ID15E2600)

Tag: null

Active:

Persistent:

Position: x 0 y 0 z 0

Rotation: x 0 y 0 z 0

Scale: x 1 y 1 z 1

OrderOffset: 0

Destroy()

DestroyPreservingAssets()

X: +右 -左

Y: +上 -下

Z: +前 -後

リセット:

位置

回転

拡大/縮小

中心に親を作成

ジャンプする

引き寄せる

子にする:

ローカルユーザースペース

ワールドルート

ValueField<int>

persistent:

UpdateOrder: 0

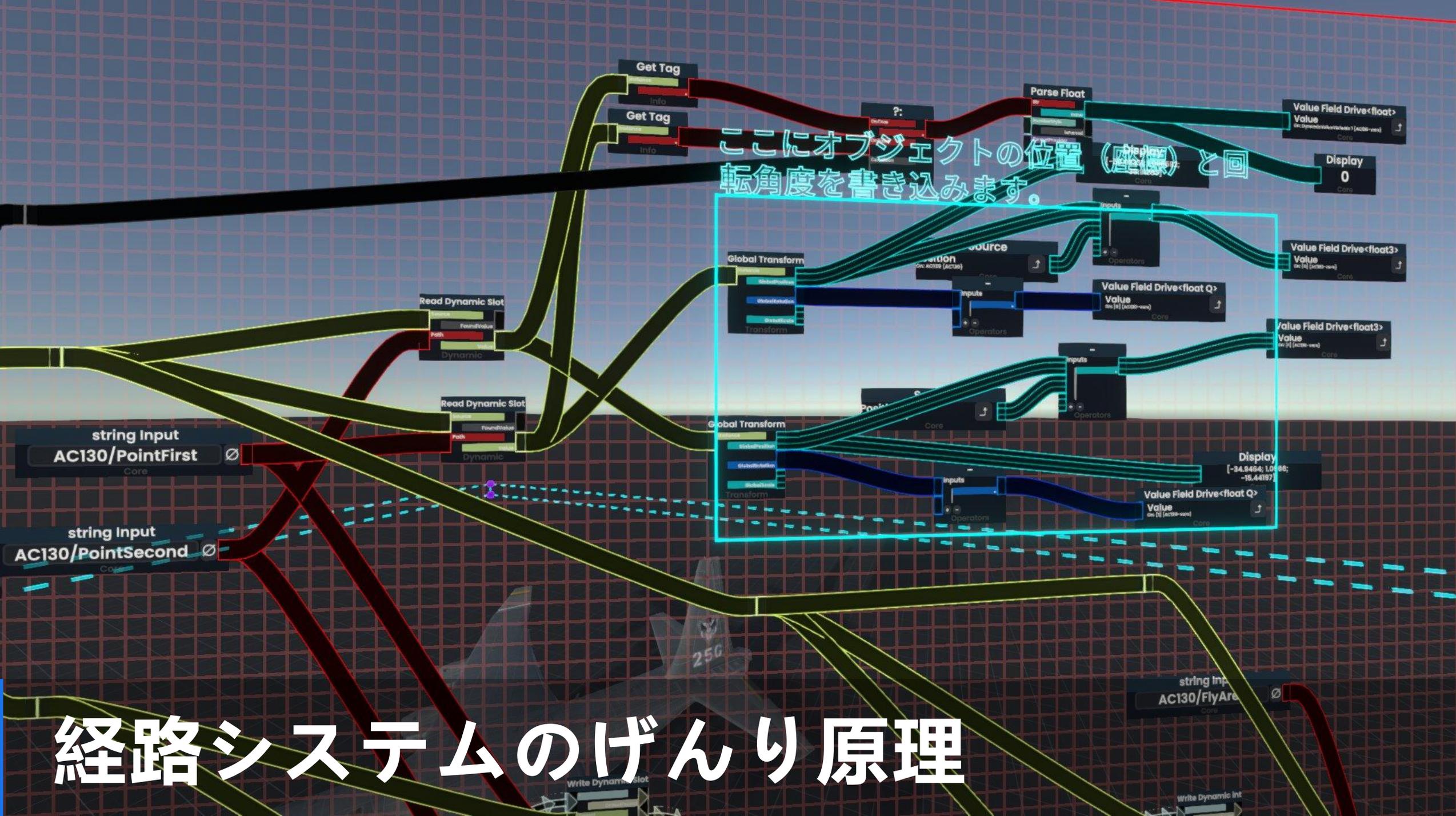
Enabled:

Value: 14

経路システム (Waypoint system)

ここにオブジェクトの位置（座標）と回転角度を書き込みます。

経路システムのげんり原理



私の現在の目標

1.中国語コミュニティの構築

2.大学合同プランの実施、学生の参加を促す

Resonite中国語コミュニティの構築

ゲーム開発者が「本当の自由な創作」を満たすために努力を強化する

広報活動を充実させ、ユーザーの痛点を解決する

VRCDが時間のある時に構築と計画に参加する

中国語コミュニティが形成され、(検閲済)浄化儀式が始まる

現実生活で直面している困難

1. 学生がVRに対してあまり意欲がない

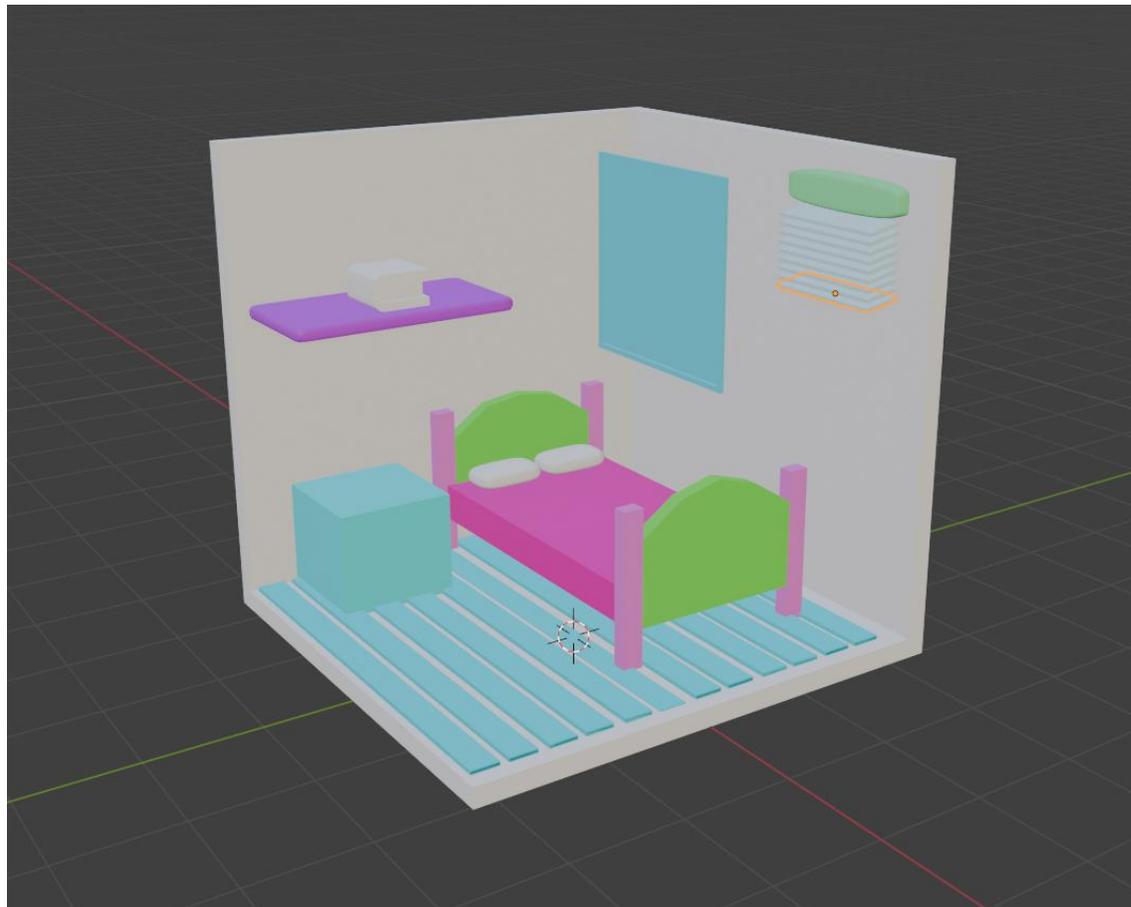
2. 自分に自信がない

3. 物事をする時に気力が湧かない

モデル制作



モデル制作の訓練



modular-avatar-resonite

README MIT license

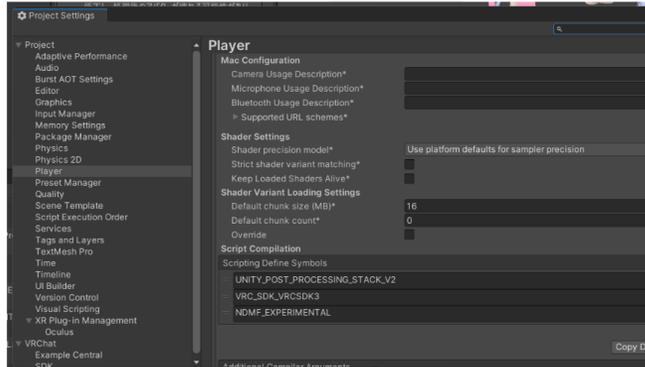
日本語版

このプロジェクトは開発中です。APIやセーブファイルの互換性は保証されません。

このパッケージは、Modular AvatarにResonite対応を追加するためのものです。VRCの揺れもの設定にも対応しています。

セットアップ手順:

- ALCOMをインストールします。(VCCを使用しないでください)
- <https://vpm.nadena.dev/vpm-reso.json> をVPMのソースに追加します。
- Modular Avatar - Resonite Support パッケージをインストールします。
- Modular Avatarを 1.13.0-alpha.0 以上にアップグレードします。
- NDMF_EXPERIMENTAL を有効にします:
 - Unityのプロジェクトで、Edit -> Project Settingsを開きます。
 - Project -> Playerを選択し、「Other settings」を開きます。
 - 「Scripting Define Symbols」フィールドに、NDMF_EXPERIMENTAL を追加します。



- Tools -> NDM Framework -> NDMF Consoleを開きます。
- アバターを選択し、Avatar Platform: Resoniteを選択してBuildをクリックします。
- 「build finished」と表示されたら、「Copy to clipboard」をクリックし、Resoniteのウィンドウを押します。

※ AAOやTTTの対応は、PRのマージ待ちです。



Twitter @bd_ @bd_j · 2 天前

RT あむ/Rabbuttz

あの「Modular Avatar」を開発されているbdさんとお話するよー!!

我要和开发“Modular Avatar”的bd_先生聊聊!

なんとResonite対応のModularAvatarシステムが開発中...! ?

什么Resonite对应的ModularAvatar系统正在开发中...! ?

WeaverseLab: 明日の『#ういばらじ』はスペシャルゲストにbdさん (@bd_j) が登場! 🎉🎉🎉

WeaverseLab: 明天的『#ういばらじ』将迎来特别嘉宾bdさん (@bd_j)! 🎉🎉🎉

Unityで変更したアバターを簡単にResoniteで使えちゃうすごいツールを開発中なんだって!? 🤩

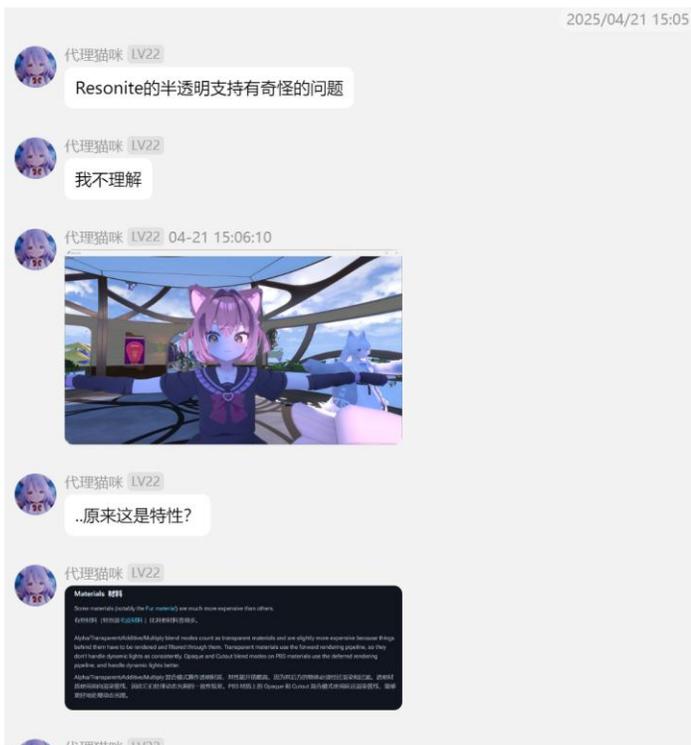
正在开发一个很棒的工具，可以让你轻松地在Resonite中使用在Unity中修改过的虚拟形象! ? 🤩

#Resonite

https://youtube.com/live/QVm0NB_wDFw?feature=share



これに関する会話



2段目の会話

代理猫咪 LV22
哦我这个不是因为半透明错误

代理猫咪 LV22
光照是一方面，实际原因是当前材质转换很简单粗暴

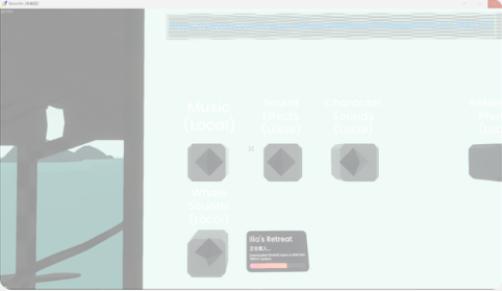
代理猫咪 LV22
就是挨个给resonite的材质放texture

代理猫咪 LV22
我这件衣服它用了liltoon的alpha mask但resonite不支持

代理猫咪 LV22
所以你得把alpha在unity里手动烘焙到主色就行

代理猫咪 LV22
当然alpha模式的无法接收阴影的问题暂且无解，至少我不知道有什么办法

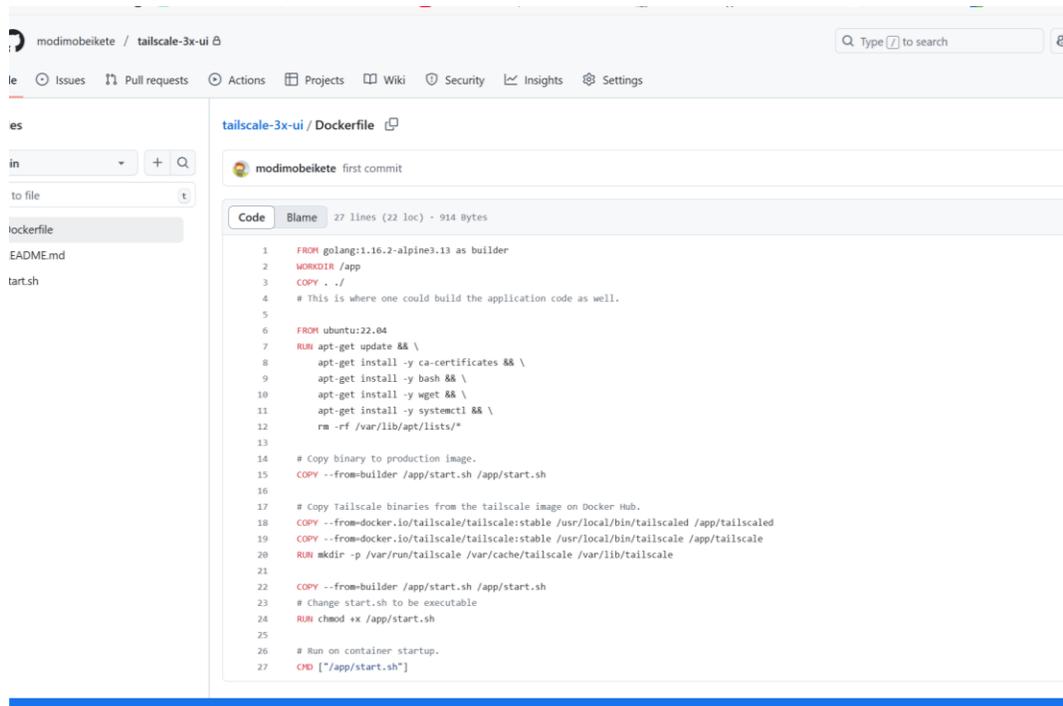
2025/04/21 15:44

代理猫咪 LV22


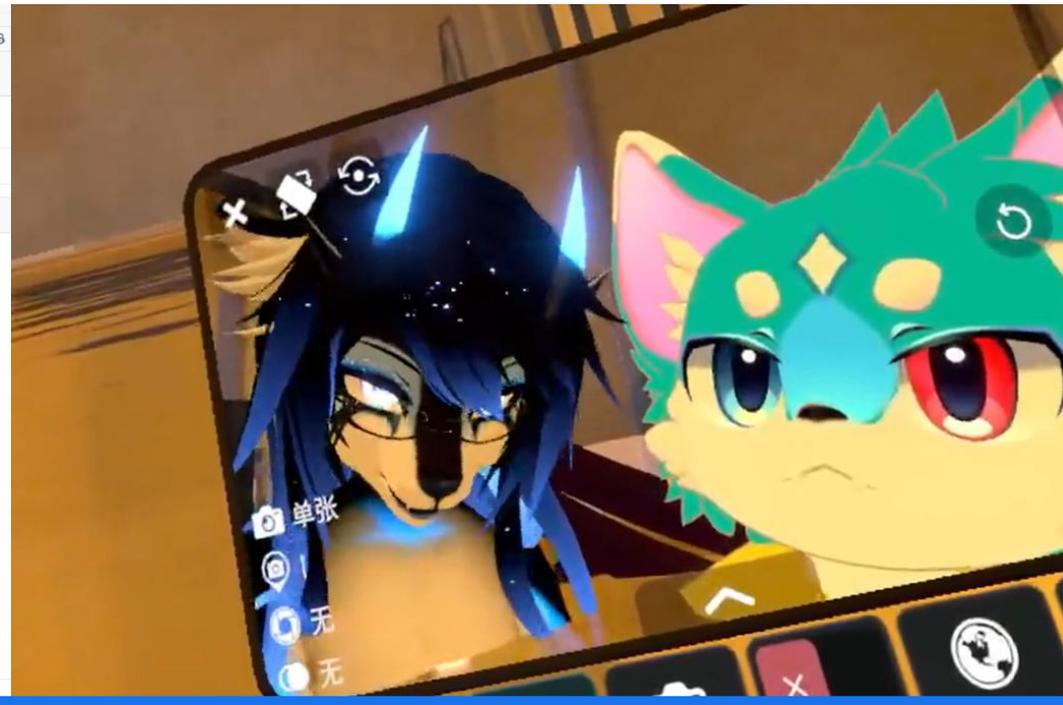
代理猫咪 LV22
很合理

代理猫咪 LV22
摸了!

2025/04/21 17:44



```
1 FROM golang:1.16.2-alpine3.13 as builder
2 WORKDIR /app
3 COPY . ./
4 # This is where one could build the application code as well.
5
6 FROM ubuntu:22.04
7 RUN apt-get update && \
8     apt-get install -y ca-certificates && \
9     apt-get install -y bash && \
10    apt-get install -y wget && \
11    apt-get install -y systemctl && \
12    rm -rf /var/lib/apt/lists/*
13
14 # Copy binary to production image.
15 COPY --from-builder /app/start.sh /app/start.sh
16
17 # Copy Tailscale binaries from the tailscale image on Docker Hub.
18 COPY --from-docker.io/tailscale/tailscale:stable /usr/local/bin/tailscaled /app/tailscaled
19 COPY --from-docker.io/tailscale/tailscale:stable /usr/local/bin/tailscale /app/tailscale
20 RUN mkdir -p /var/run/tailscale /var/cache/tailscale /var/lib/tailscale
21
22 COPY --from-builder /app/start.sh /app/start.sh
23 # Change start.sh to be executable
24 RUN chmod +x /app/start.sh
25
26 # Run on container startup.
27 CMD ["/app/start.sh"]
```



私が言いたいことについて

開発に関しては、確かに一定の学習スキルが必要ですが、社交能力を失ってしまっても、ただのオタクにすぎません。両方が相まってこそ、より良い自分になれるのです。

私が参加しているグループとDiscordの連絡先は以下の通りです。



扫一扫二维码，入群聊



A screenshot of a Discord user profile for the user "modimobeikete". The profile shows a circular avatar of a character with red hair and a blue shirt. To the right of the avatar is a blue button that says "编辑用户个人资料". Below the avatar, there is a green circle with a white hash symbol "#". The profile information is listed in a dark grey box with white text. Each field has an "编辑" (Edit) button to its right. The fields are: 昵称 (modimobeikete), 用户名 (modimobeikete), 电子邮件 (*****@foxmail.com 显示), and 手机号码 (*****9349 显示). There is also a "移除" (Remove) button next to the phone number field.

Field	Value	Action
昵称	modimobeikete	编辑
用户名	modimobeikete	编辑
电子邮件	*****@foxmail.com 显示	编辑
手机号码	*****9349 显示	移除 编辑

ご覧いただき
ありがとうございます。
ございます。

